

Manuál pro účast školních družstev v okresním kole Soutěže Finanční gramotnost

Organizace

Okresní kola budou probíhat od 14. 3. od 8:00 do 25.3. do 17:00 hodin. Budou realizována stejně jako školní kola prostřednictvím informačního soutěžního systému (dále jen ISS). Oprávnění k účasti mají pouze školy, jejichž žáci absolvovali školní kolo. Okresních kol se zúčastní tříčlenná družstva složená z žáků, kteří se ve školním kole v příslušné kategorii umístili na 1. – 3. místě. Žáci s umístěním na 4. – 6. místě tvoří náhradníky. Pověřený pedagog, registrovaný pro školní kola, zůstává ve své roli i pro okresní kola. Samotné provedení testu soutěžním družstvem vyžaduje přítomnost a autorizaci ze strany pověřeného pedagoga.

Po ukončení kola budou výsledky v rámci jednotlivých okresů vyhodnoceny stejně jako ve školních kolech, tedy podle počtu dosažených bodů (správně zodpovězených otázek) a času, za který byl test vyhotoven. Výsledky školních kol a diplomy jsou pro pověřeného pedagoga dostupné v soutěžním systému pod přihlašovací unikátním klíčem a heslem (jako ve školním kole).

Vítězná družstva jednotlivých okresů postupují do krajských kol.

Přihlášení do okresního kola

Na soutěžních stránkách (www.fgsoutez.cz) je přístup umožněn přes menu *Přístupy do soutěžního systému*, submenu **ODKAZY PRO PŘIHLÁŠENÍ SOUTĚŽNÍHO DRUŽSTVA – OKRESNÍ KOLO** pro příslušnou kategorii. Ve vstupní přihlašovací masce je nutno zadat přihlašovací unikátní klíč školy (zadá pověřený pedagog). Následně se otevře maska pro určení složení soutěžního týmu.



Osobní informace o žáku/žákyni

Identifikace školy

Přihlašovací klíč	qwq4ptp2q459
Název školy:	TEST2
Adresa:	TEST2, TEST2
Typ školy:	Základní škola (6.-9. ročník)
IČ:	984894

Soutěžní tým

	Jméno, příjmení, třída, dat.nar.
Kapitán	<input type="text" value="[Vyberte kapitána]"/>
1. člen	<input type="text"/>
2. člen	<input type="text"/>

Pověřený pedagog

Pověřený pedagog	Autorizační klíč
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Stiskem tlačítka „Ok a zahájit“ zahájíte test. Test trvá 30 minut. Pro výsledek testu je důležitý čas, proto vyplňte test co nejrychleji! Test ukončete stiskem tlačítka na jeho konci.

ISSFG3 | Verze 1.2.3.760
Copyright © 2007-2010 Petr Kotas

Z rozbíjecích oken se vybere kapitán týmu a 1. a 2. člen týmu. Z masky lze bez uložení vystoupit tlačítkem storno a celý pokus opakovat. K zahájení testu se použije tlačítko „OK a zahájit“. Tím dojde k uložení zanesených údajů a otevře se vlastní soutěžní test. Test se sestavuje a vyplňuje stejným způsobem jako ve školním kole. Pro okresní kola byla obtížnost testu zvýšena, pro první kategorii bude zařazeno celkem 15 otázek, pro druhou kategorii 20 otázek. Vlastní test se náhodně generuje z širšího souboru otázek, pozice správné odpovědi se generuje též náhodně. Na každou otázku se nabízejí čtyři možné odpovědi, z nichž právě jedna je správná. Správná odpověď se volí zaškrtnutím. Hodnocen je počet správných odpovědí (rovná se počet bodů) a čas, za který je test ukončen. Je tedy třeba odpovídat nejen správně, ale i rychle. Maximální doba pro zpracování testu zůstává 30 minut. Po této době je test automaticky ukončen a do té doby nevyplněné otázky jsou považovány za chybné. Test nelze opakovat. V případě technických problémů, které znemožňují regulérní absolvování testu je třeba se spojit s organizátorem soutěže na kontaktech uvedených na soutěžních stránkách. Pracovníci organizátora poskytnou nezbytnou podporu, v odůvodněných případech zajistí nový přístup k testu.

